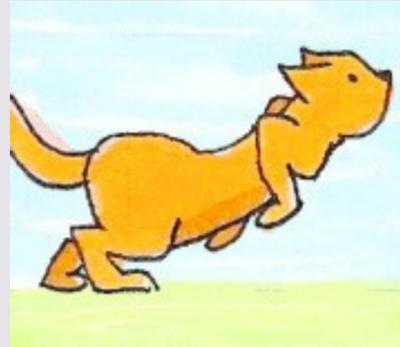
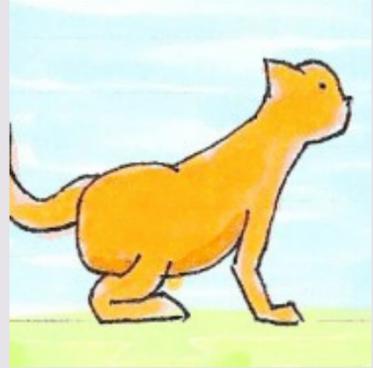


Storytelling e narrazione tramite Scratch

Riconosciamo schemi e sequenze tramite attività fisico-motorie e giochi, Animazione di oggetti e oggetti 3d in realtà aumentata.



AI Image creator

Classe 2 F



Lunedì 10/02

Mercoledì 19/02

Venerdì 28/02

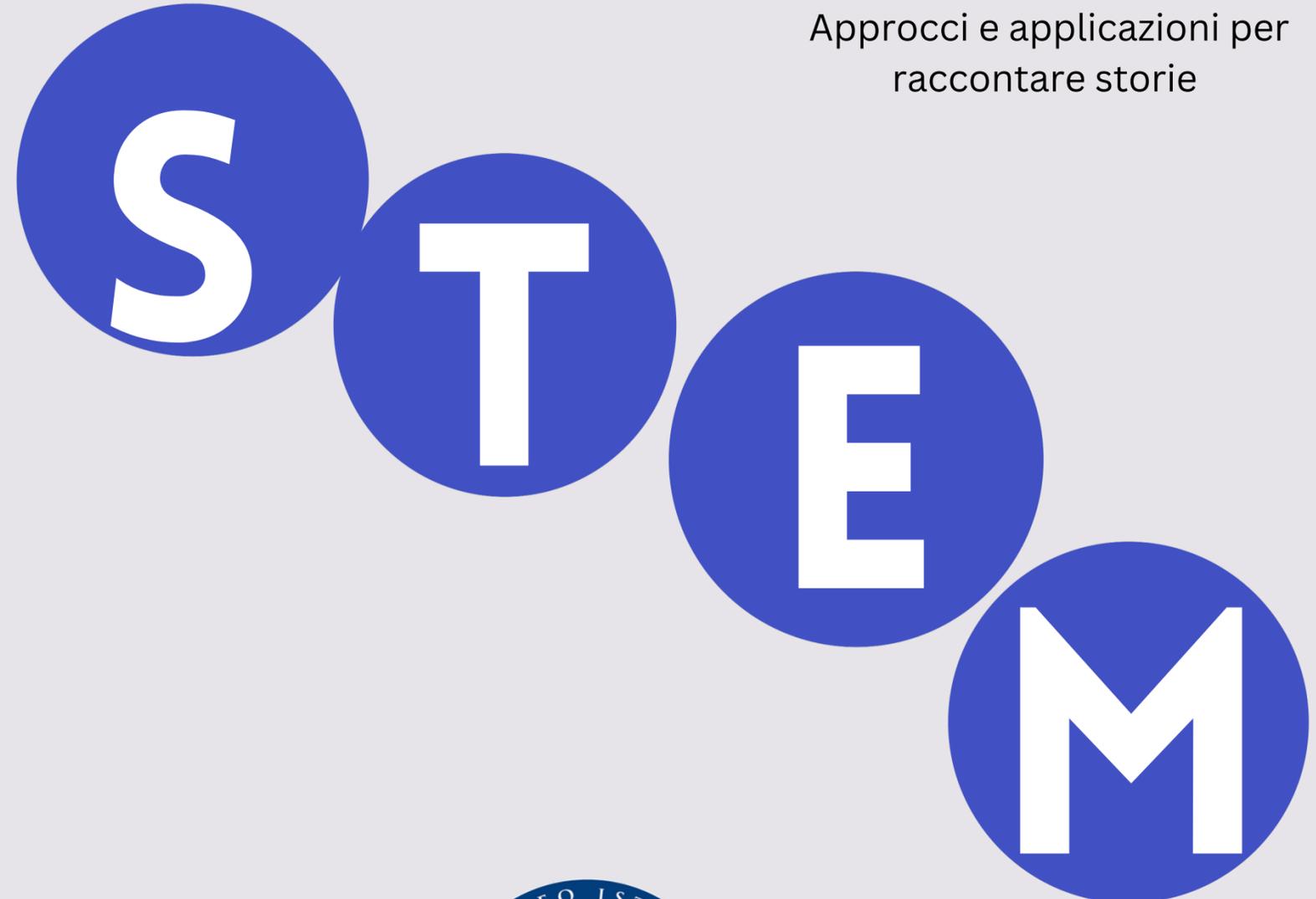
Mercoledì 05/03

Venerdì 07/03



S. Caputo: esperta
M. Dalla Libera: tutor

ESPLORIAMO LE

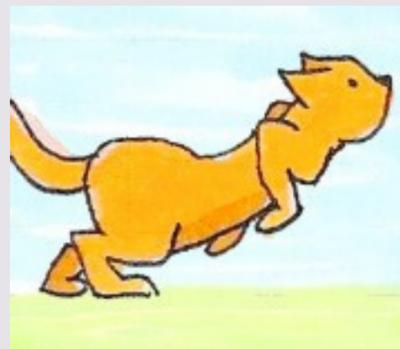
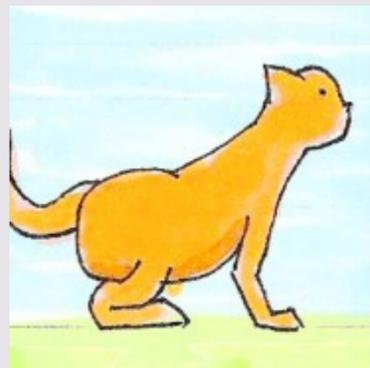


Approcci e applicazioni per raccontare storie



Storytelling e narrazione tramite Scratch

Riconosciamo schemi e sequenze tramite attività fisico-motorie e giochi, Animazione di oggetti e oggetti 3d in realtà aumentata.



AI Image creator

Classe 2 C



Lunedì 10/03
Giovedì 13/03
Giovedì 20/03
Mercoledì 26/03
Mercoledì 02/04



S. Caputo: esperta
M. Dalla Libera: tutor

ESPLORIAMO LE

S T E M



Approcci e applicazioni per raccontare storie



FUTURA
LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI
PNRR ISTRUZIONE

